**회의록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 회의일시 | 2023년 11월 1일 | 작성자 | 윤성철 |
| 참석자 | 정호윤, 윤성철, 이선혁, 박재혁 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| 회의안건 | 이후 일정 및 계획 조정 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 회의내용 | 내용 | 비고 |
| **1. 준비한 기획안에 대한 교수님의 피드백**  - 기획이 통과됨  - 기획에서 부족한 부분을 보충하고 개발 일정을 세울 것 |  |
| **2. 이후 일정 계획 및 예상**  **-** 다음 주까지의 작업 분담  - 남은 학기 동안 진행될 작업량 예상  - 겨울 방학 동안의 작업은 학기 종료 후 토의 |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 결정사항 | 내용 | 진행일정 |
| 다음 주까지의 역할이 분담됨 |  |
| 이선혁 : 작업 중이던 파티클 작업 이어서 진행 |  |
| 박재혁 : 조선군 캐릭터 디자인 작업 |  |
| 윤성철, 정호윤 : 게임 기본 틀인 타일형 스테이지와 타일을 차지하는 오브젝트와 그 설치, 경로의 구현 방법 찾기 |  |
| 기획 변경에 따른 Github Repository 이전 | 11/6(월) 까지 |